

[Format of control_panel*.txt]

window_w x-pixel-size
window_h y-pixel-size
grid grid_pixel-size

text x y font font_size bold(0 or 1) color text_string

line x1 y1 x2 y2 section_color

ID-number point x y flip_flag rotate_angle

ID-number sensor x y sense_value

ID-number signal3 x y flip_flag 3-lights-color

ID-number signal6 x y flip_flag 6-lights-color

ID-number controller x y color polarity drive acc offset wob_t wob_p current

Tile_number tile x y width height color

Tile_number tile x y image_file_name

Tile_number tile x y flip_flag rotate_angle width image_file_name

(注) Tile最下行のwidthをを指定すると拡大または縮小して指定された幅に
imageを拡大/縮小して表示する。
0にした場合は元のimage_fileのサイズを変更せず表示する。

(注) pointとcontrolのflip_flagは最下位1bitがGUI上の向きで
下位から2bit目はハードウェア出力極性とGUI上の向きの対応を変えるためのbit

(注) controllerのパラメータについて

driveはPWM値0~200

polarityは出力極性 (車両の進行方向)

accは加速度。(ただし0の場合はコントローラーはマニュアルモードでPC制御なし)

offsetはドライブ値が0以外するとき、車両が動き出さない0近傍の不感帯をスキップ
するためのoffset値です。値域は0~127。

wob_pは車両の低速安定性を改善できるかもしれないと思い、実験するために

追加したwobbling(細かい周期でPWM値を揺する)のPWM増加値(0~62)です。

wob_tはPWM増加時間幅(0~3->10, 20, 30, 40msec、Wobbling周期はその10倍)

Currentはシリアルネットワーク経由で読み出した検出電流値(単位は10mA、値域は0~
254)

(注) 3-lights-color (3灯式信号機の灯火色)は0=消灯、1=赤、2=黄、3=緑

(注) 6-lights-color (6灯式信号機の灯火色)は

最下位2ビットで右側3灯、その上の2bitで左側3灯の点灯を3灯式と同様に制御す
る。

よって赤赤=5(0b0101)、赤黄=6(0b0110)、赤緑=7(0b0111)

黄赤=9(0b1001)、青赤=13(0b1101)

(注) color (色指定)について

line, controller, tileの色指定は0~9までの場合は下記のプリセット値となる。

値:色 (R, G, B)

0:黒 (0, 0, 0)

1:茶 (128, 0, 0)

2:赤 (255, 0, 0)

- 3: 橙 (255, 165, 0)
- 4: 黄 (255, 255, 0)
- 5: 緑 (0, 128, 0)
- 6: 青 (0, 0, 255)
- 7: 紫 (128, 0, 128)
- 8: 灰 (128, 128, 128)
- 9: 白 (255, 255, 255)

指定値が10以上の場合は上位から3桁ずつ(10進表示)でR, G, Bの輝度(それぞれの値域0~255)

として色指定できる。

例: 128000128は(R, G, B)=(128, 0, 128)で紫、000000255は(0, 0, 255)で青になる。
先頭の0は省略可能。